

## Racc とは？

- パーサージェネレータ
  - 青木峰郎氏作 構文解析器(パーサー)のジェネレータ
- Racc = Ruby yACC
  - Yacc = Yet Another Compiler Compiler
- 入手方法
  - <http://www.loveruby.net/ja/projects/racc/>
- 使い方
  - <http://www.loveruby.net/ja/projects/racc/doc/usag.html>



まき「Raccでおてがる構文解析」より

## Raccの基本的な使い方(1)

- 構文規則等のファイルを書く
  - 文法を記述
  - 「---- header」で require など
  - 「---- inner」でクラスの中身、字句解析処理など
  - 「---- footer」で後処理

```
j_parser.y
class JapaneseParser
  rule
    文法の記述
  end
  ---- header
  require 'node'
  ---- inner
  def parse
    ...
    do_parse
  end
  ---- footer
  ....
```

## Raccの基本的な使い方(2)

- パーサークラス生成
  - 出来るパーサーのファイル名 Rubyのプログラムであるなくてもよい(下を参照)
  - `>racc -o j_parser.rb j_parser.y` ← 規則のファイル
  - 指定した名前(上記例だとj\_parser.rb)のRubyソースファイルができる(中身はmodule\_evalの山)
  - `>racc j_parser.y` とした場合は、j\_parser.tab.rb というファイルが作られる

## 文法ルール書き方(1)

- 非終端子: 一つの規則  
{アクション}  
|ほかの規則達
- 文法は Yacc そっくり. 終端記号は引用符(')で括る. アクションはRubyプログラム
- アクション
  - 文法の並びにマッチした時の処理を記述
  - valに、マッチした配列が渡される
  - resultにセットしたオブジェクトが、上位の木からvalで参照できる

## 文法ルール書き方(2)

```
(例)
program :
  {result = []}
  | program stmt
  { result ||= []
    result << val[1]}
stmt : assign EOL
      {result = StmtNode.new(val[0])}
assign : IDENT '=' expr
        {result = AssignNode.new(val[0],val[2])}
expr : IDENT
      {result = VariableNode.new(val[0])}
      | expr '+' expr
      {result = ArithmeticNode.new(val[0],val[2])}
.....
```