

コンパイラ理論 10 Racc その3

櫻井彰人

関数呼び出し

- ◆ 関数呼び出しを可能にしよう
- ◆ といっても、Ruby のトップレベルのメソッドを呼べるようにするだけ
 - 関数定義は先送り。
- ◆ 実は、「Ruby 256倍 無道編」に従っても、Math.expなどは呼べない。
 - 引数が評価されてしまい、未定義！というエラーとなる
- ◆ まずは、Math モジュールをincludeして、exp(3) とか sin(3.14) といった形で使えるようにする。

```
exp: exp '+' exp { result += val[2] }
    | exp '-' exp { result -= val[2] }
    | exp '*' exp { result *= val[2] }
    | exp '/' exp { result /= val[2] }
    | exp '^' exp { result **= val[2] }
    | '(' exp ')' { result = val[1] }
    | '-' exp =UMINUS { result = -val[1] }
    | NUMBER
    | IDENT { result = do_varref( val[0] ) }
    | IDENT '(' args ')'
      { result = do_funcall( val[0], val[2] ) }

args :
  { result = [] }
  | exp { result = val } # result = [val[0]]
  | args ',' exp
    { result.push( val[2] ) }
    { result = val[0].push( val[2] ) }
```

引数列は、配列に入れる

```
inner に追加
def do_funcall( func, args )
  receiver = Object.new
  if receiver.respond_to?( func, true ) then
    ;
  elsif args[0] then
    receiver = args.shift
  else
    receiver = nil
  end

  receiver.send( func, *args )
end

---- footer
include Math
```

このOは大文字 呼べるかどうかを調べる

もくろみ(第一引数を対象オブジェクトとする)通りにいかない。args のパース時に、変数と思って評価してしまうからである

「最後の引数の直前に * がついている場合、その引数の値が展開されて 渡されます」

メッセージ送信で、メソッドを起動する

Mathモジュールのメソッドを使うための工夫

メソッド呼び出し

- ◆ 例えば、Math.exp(1.23) と書きたい。さらに、次も許したい
 - Math.exp(1.23).to_i
 - (Math.exp(1.23)).to_i
 - 2.3.to_i
 - x.to_f
 - モジュール名.メソッド名(引数1,...,引数n)
 - インスタンス名.メソッド名(引数1,...,引数n)
- ◆ 名前の解決(解決しないようにすること)が結構面倒

```
規則の追加
IDENT '.' IDENT
  { result = do_methodinvoke( val[0], val[2], [ ] ) }
IDENT '.' IDENT '(' args ')'
  { result = do_methodinvoke( val[0], val[2], val[4] ) }
exp '.' IDENT
  { result = do_methodinvoke( val[0], val[2], [ ] ) }
exp '.' IDENT '(' args ')'
  { result = do_methodinvoke( val[0], val[2], val[4] ) }
```

Math.exp(3) のとき、
[3]として

3.1.to_i のとき

前半2ルールを設けたのは、Mathなどの名前が第一のIDENTであるときに、それが評価されないようにするため (exp からIDENTが生成されるが、そのときには、do_varref で値を取り出そうとしてしまう)

この結果、shift/reduce conflicts を起こすが、defaultであるshift優先で解決する

inner への追加

Math等のような名前は、シンボル(文字列の内部表現)で保存している

```
def do_methodinvoke( object, method, args )
  if object.class == Symbol then
    receiver = eval(object.id2name)
  else
    receiver = object
  end
  if receiver.respond_to?( method, true ) then
    ;
  else
    receiver = nil
  end

  if args==[] then
    receiver.send( method )
  else
    receiver.send( method, *args )
  end
end
```

footer を少し変更

```
while true
  puts
  print '? '
  str = gets.chomp!
  break if /q/i =~ str
  begin
    puts "#{parser.parse(str)}"
  rescue NoMethodError
    puts $!
  rescue ArgumentError
    puts $!
  rescue ParseError
    puts $!
  end
end

rescue NoMethodError, ArgumentError, ParseError
  print $!, "\n"
```

練習問題3: 直前結果の参照

- ◆ 変数と関数呼び出しが使えるようにして下さい
- ◆ 直前の結果を参照することができるとう便利です。%%という特別な変数を用意してください。そして、

```
? Math.exp(3)
= 20.0855369231877

? x=%%*2
= 40.1710738463753

?
```

理解度の確認を兼ねて

- ◆ これまでの機能追加をすべて行ったインタプリタを作成して下さい。テスト結果を含めて、レポートとして下さい。
 - 来週の講義前に提出して下さい。
- ◆ 電子メールで、sakurai あつと ae どつと keio どつと ac どつと jp に送ってください。
 - ファイル形式は、pdfかMsWordで。

ヒント: 直前結果の参照

```
when /%A%/
  @q.push [$&, $&]

と

| '%%' { result = @lastresult }

と

@lastresult = do_parse
```

をしかるべきところに入れればよい。
(3番目は、「入れる」ではなく「置き換える」です)