

# Fortran

プログラミング言語論



## 前置きを少し

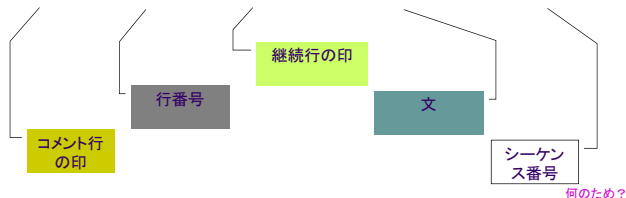
- IBM, 50年代, “FORmula TRANslator”
- 数値計算、科学技術計算
- コンパイル言語。インタプリタ言語ではない
  - 当初、一行ごとにコンパイルできるよう、工夫された
- Fortran77, Fortran90, Fortran95...
  - 標準化が積極的に進められた プログラマのため? コンパイラのため?



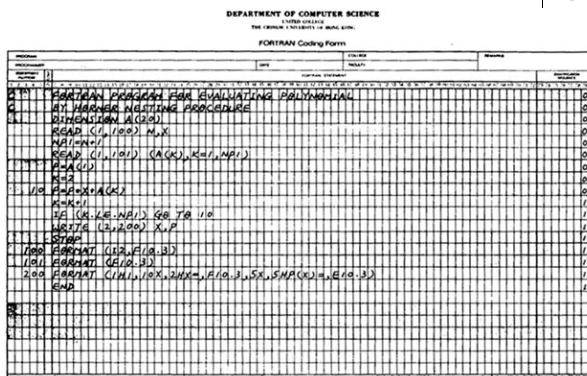
## 文の書式

- 書式は **固定!!!!!!** 文字を書く絶対位置に意味がある

1	2	3	4	5	6	7	8	...	71	72	73	...	80



## こんなものを書いていました



## 一般的注意を一言

- **大文字小文字の区分なし case insensitive**
  - 普通は大文字. 昔は大文字しかなかった
- コメント
  - 第一コラムに文字を書く。通常は 'C' または '\*'
- **空白は無視される** (理由不明、是非に議論あり)
- 一行に一文!!
  - セミコロンなし
  - **継続行の印** (何でもよい, 普通 '+' かな)



## NASA の事故(という都市伝説)

- ロケット打上げ失敗



Wikipediaのマリナー1号の項を参照してください

次も参照のこと  
<http://catless.ncl.ac.uk/Risks/9.54.html#subj1>  
<http://catless.ncl.ac.uk/Risks/8.75.html>



## プログラムの構造

- 構文

```
PROGRAM 名称
  変数宣言
  文
STOP
END
```



## 変数宣言

- 変数名

- 最大 6 文字
- 英数字 (開始は英字. 大文字のみであった)

- 型

- INTEGER, REAL, DOUBLE PRECISION, COMPLEX, LOGICAL, CHARACTER

- 例

```
REAL X, Y
```



## 変数宣言

- 暗黙の型宣言 (先頭文字種による) 宣言がないとき

- A から H, O から Z: REAL
- I から N: INTEGER

- 文字列宣言

- CHARACTER\*20 STR

- 定数

- PARAMETER (PI = 3.14, SIZE = 2)



## 式と代入

- 論理定数: .TRUE. と .FALSE.
- 文字列: 'I am a string'
- 部分文字列: STR(start: end)
- 算術式
  - +, -, \*, /, \*\*, ()
  - 型変換: 型の混合演算はなし
  - INT(), REAL(), DBLE()
    - X = DBLE(Y) \* DBLE(Z)



## 式と代入

- 関係演算子

- .EQ., .GE., .GT., .LE., .LT., .NE.

- 論理演算子

- .NOT., .AND., .OR., .EQV., .NEQV.

- 文字列の結合演算子 //

- 'For' //' tran'

- 代入記号 =

- X = 5 \* Y + Z



## 選択文

- 論理 IF

```
IF ((N .EQ. 0) .OR. (N .EQ. 1)) THEN
```

```
...
```

```
ELSEIF (N .GT. 3) THEN
```

```
...
```

```
ELSE
```

```
...
```

```
ENDIF
```

```
IF (.NOT. ((N .EQ. 0) .OR. (N .EQ. 1))) GOTO 10
...
GOTO 30
10 IF (.NOT. (N .GT. 3)) GOTO 20
...
GOTO 30
20 CONTINUE
...
30 CONTINUE
```



## 繰り返し文

- **for-loop**のみ!!!  
DO 10 I = 9, 1, -2  
...  
10 CONTINUE
- **増分** は1であれば省略可能



## 無条件ジャンプと繰り返し

- 他の種類のループは **無条件ジャンプ** で  
• GOTO 文を IF とともに用いる  
10 IF (N .LE. 100) THEN

```
...  
GOTO 10  
ENDIF
```

```
10 IF (N .GT. 100) GOTO 20  
...  
GOTO 10  
20 CONTINUE
```

- 上記は while ループ



## 配列

- 宣言
  - REAL P(10)
  - INTEGER I(-5:5)
  - LOGICAL L(-1:2, 3:5)
- 最大次元数 7. 添え字は整数
- 参照
  - I(-1) = 0
  - L(0, 4) = .TRUE.



## サブルーチン

- 構文  
SUBROUTINE 手続き名 (引数のリスト)  
引数の型宣言  
...  
RETURN  
END
- 引数リストはコンマで区切る
  - 引数はパラメータとも呼ぶ
- 引数の型宣言は一番最初
- 複数の RETURN が可能
- サブルーチン呼び出しは CALL 文による



## サブルーチン

- 配列が引数のとき
  - 最後の次元を除いて宣言  
SUBROUTINE TEXT(M, N, A)  
INTEGER M, N  
INTEGER A(M, N, \*)
- 参照渡し
- **再帰はなし**
- 関数も同様. 調べてみて下さい!



## サブルーチン

- 例  
M = 10  
N = 20  
CALL SWAP(M, N)  
...  
SUBROUTINE SWAP(X, Y)  
INTEGER X, Y, T  
T = X  
X = Y  
Y = T  
RETURN  
END



## 入出力

- パンチカードまたは紙テープ(知らないでしょう)
- 磁気テープ, 磁気ドラム, 磁気ディスク
- 入出力ユニット
- 単純な機能のみ提供
- 新規(?) 機能
  - Direct-access
  - 内部ファイル
  - 未format
  - レコード



## I/O – ファイルのオープンとクローズ

- ファイルのオープン
  - OPEN(*unit*, FILE=*fname*, STATUS=*st*)
  - unit: 1 から 99 までの任意の整数, 5, 6 を除く (理由は read/write文の説明を読めばわかる. もっともなぜ、5 と 6 なのだろう?)
  - status: 'new', 'old', 'unknown'
- ファイルのクローズ
  - CLOSE(*unit*)

## I/O – 読み込み

- 一行を読む:  
`READ(unit, label) varname, ...`  
`label FORMAT(specifications)`
- `unit = *` は標準入力(stdin). これはずっと後の話
- 書式の仕様
  - I5: 5桁の整数
  - F5.2: 浮動小数点数, 幅 5桁, 小数点以下 2桁
  - A10: 文字列, 長さ 10桁
  - 上記の数字はいずれも optional.

## I/O – 読み込み

- 例  
`READ(2, 10) J`  
`READ(2, 20) K, A`  
`READ(2, 30) C, D, E, F`  
`10 FORMAT(I)`  
`20 FORMAT(I5, F5.3)`  
`30 FORMAT(2(I5, A))`

## I/O – 書き出し

- 一行書き出すには:  
`WRITE(unit, label) varname, ...`  
`label FORMAT(specifications)`
- `unit = *` は標準出力(stdout). ずっと後の話
- 書式仕様は読み込みと類似.

プログラム01: Hello World

プログラム本体

```
c
c 01hello.f
c
c      write(6,*) 'Hello World. Here is a Fortran'
c      stop
c      end
```

a.exe

コンパイルの仕方(cygwin の場合)

```
f77 01hello.f - コンパイルをしている。これで a.out ができる
./a.exe - 実行している
```

以下 堀 正岳氏のスライドを利用した

## Fortran77 の約束事

```

c
c 01hello.f
c
c      write(6,*) 'Hello World. Here is a Fortran'
c      stop
c      end
    
```

横幅は72文字以内  
 プログラム文は7列目から書く  
 プログラムの終わりは stop, end の2行  
 一列目に文字があったら、コメント行とみなす

## write 文

画面や、ファイルに結果を書き込む命令

```

write(6,*) 'Hello World. Here is a Fortran'
    
```

出力先 6 は画面出力  
 書式なし、という意味

## プログラム02: 四則演算 02simplemath.f

```

c
c 02simplemath.f
c
c author: M.E.H.
c date: 2002,11/5
c
c      pi = 3.141592      ! pi
c      r = 6378136       ! radius of earth
c
c      rkm = r / 1000
c      area = 4 * pi * rkm**2
c      area = area / 1000000
c
c      write(6,*) 'area is ', area
c
c      stop
c      end
    
```

円周率と地球半径をメートルで設定  
 km に変換してから面積を計算。面積は 100万平方km に変換

プログラムを体積計算に変えられますか？

## 四則演算のいろいろ

$$a \times \frac{b+c}{d}$$

`a * (b + c) / d`

$$\frac{(a+b) \times h}{2}$$

`(a + b) * h / 2`  
`0.5 * h * (a + b)`

$$\frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

`(-1 * b + sqrt(b**2 - 4*a*c)) / (2*a)`

この括弧は必須！  
なぜだか考えてみよう

## プログラム03: 数学関数 03mathfunc.f

```

c
c 03mathfunc.f
c
c
c      pi = 3.141592
c      deg = 30
c      rad = deg * pi / 180.0
c
c      write(6,*) 'sin (' ,rad, ' ) =', sin(rad)
c      write(6,*) 'cos (' ,rad, ' ) =', cos(rad)
c
c      stop
c      end
    
```

度をラジアンに変換  
 正弦と余弦を計算して出力

プログラムを体積計算に変えられますか？

## 数学関数のいろいろ

abs	絶対値	log	自然対数
mod	余剰。あまりのこと	exp	指数
int	整数部分 3.14 なら、3 を返す。	tan	正接
sqrt	平方根。当然、負を与えてはいけない。	asin	arcsin
		acos	arccos
		atan	arctan
		sinh	双曲線正弦
		cosh	双曲線余弦
		tanh	双曲線正接

### プログラム04: ループ 04doloop.f

```

c
c 04doloop.f
c
c author: M.E.H.
c date: 2002,11/5
c
do 10 i = 1,10
  write(6,*) 'counting up ...', i
  continue
do i = 10,1,-1
  write(6,*) 'counting down ...', i
end do
stop
end

```

奇数だけのループを作れますか？

### プログラム05: 2重ループ 05multiloop.f

```

c
c 05multiloop.f
c
c author: M.E.H.
c date: 2002,11/5
c
do i = 1,5
  do j = 1,5
    write(6,*) '(i,j) = ', i,j
  end do
end do
stop
end

```

1. まず、 $i = 1$  のまま、内側のループが  $j = 1, 2, 3, 4, 5$  の5回、回ります
2. 次に  $i = 2$  について、やはり内側のループが5回、回ります。

3重ループを作れますか？

### プログラム06: if 分岐 06ifthen.f

```

c
c 06ifthen.f
c
c author: M.E.H.
c date: 2002,11/5
c
do i = 1, 100
  j = mod(i,7)
  if (j.eq.0) then
    write(6,*) 'multiples of seven',i
  end if
end do
stop
end

```

二重 if を使って、7 と 5 の公倍数を出せますか？

### プログラム07: if / else分岐 07ifthenelse.f

```

c
c 07ifthenelse.f
c
c author: M.E.H.
c date: 2002,11/5
c
do i = 1, 10
  j = mod(i,2)
  if (j.eq.0) then
    write(6,*) 'even number',i
  else
    write(6,*) 'odd number',i
  end if
end do
stop
end

```

二重 if を使って、7 と 5 の公倍数を出せますか？

### if で使える比較のいろいろ

(a .eq. b)	a は b に等しい (a equals b)
(a .ne. b)	a は b に等しくない (a not equal b)
(a .lt. b)	$a < b$ (a is less than b)
(a .le. b)	$a \leq b$ (a is less than or equal to b)
(a .gt. b)	$a > b$ (a is greater than b)
(a .ge. b)	$a \geq b$ (a is greater than or equal to b)
(a .and. b)	a かつ b
(a .or. b)	a もしくは b

### プログラム08: read文 08read.f

```

c
c 08read.f
c
c author: M.E.H.
c date: 2002,11/5
c
pi = 3.141592
write(6,*) 'input radius:'
read(5,*) r
area = pi * r * r
write(6,*) 'area is',area
stop
end

```

二つの値を受け取って、三角形の面積を求めさせるには？

## プログラム09: 全部使った 09sample.f 前半

値を入力すると、それが素数かどうかを判別するプログラム

```

c
c 09sample.f
c
c author: M.E.H.
c date: 2002,11/5
c
write(6,*) 'input an positive integer'
read(5,*) i

if ((i.le.0).or.(i.ge.60000)) then
write(6,*) 'invalid input'
stop
end if
    
```

キーボードからの入力を受け取り、代入する。

値が負だったり、60000以上の数字ならエラーを画面に書いて、中断

## プログラム09: 全部使った 09sample.f 後半

```

iflag = 0
do j = 2, i-1
a = mod(i,j)
if (a.eq.0) then
iflag = 1
end if
end do

if (iflag.eq.0) then
write(6,*) i, 'is a prime'
else
write(6,*) i, 'is NOT a prime'
end if

stop
end
    
```

iflag を 0 にセット

2 から、i - 1 までループ

もし、i が約数をもっていたら、iflag を 1 にセット

iflag が 1 なら、少なくとも一つの約数があったわけで、素数ではない

このプログラムは不完全です。見落としている数はどれ？

## プログラム10: 型の実験 10types.f

```

integer i,j
real a,b,c

i = 3.1415
j = 5 / 3

a = 3.1415
b = 5 / 3
c = 5.0 / 3.0

write(6,*) 'these are integers'
write(6,*) 'i -->', i
write(6,*) 'j -->', j
write(6,*) 'these are real'
write(6,*) 'a -->', a
write(6,*) 'b -->', b
write(6,*) 'c -->', c
stop
end
    
```

これはinteger (整数)です  
i --> 3  
j --> 1

しかしこれはreal (浮動小数点数)  
a --> 3.14150  
b --> 1.00000  
c --> 1.66667

出力

5 と 5.0ではコンピュータにとっては意味が違う！

処理系によってこの挙動は違います。注意！

## 変数の型について

変数には、「実数」、「整数」、「文字」などといった型がある

整数型の変数には、整数しか入れられない

2 と 2.0 は違う。実数計算から実数しか生まれない

```

integer inum
inum = 3.14
    
```

→ エラーにはならないけど  
小数点以下は捨てられる

```

real r
integer i
r = 6 / 2 → 3.0
i = 6 / 2 → 3
    
```

データの計算は実数で、ループ変数は整数で、と使い分ける

## 暗黙の型宣言について

特に宣言をしなくても

a-h, o-z で始まる変数は実数

i-n で始まる変数は整数

inum	整数
itime	整数
rt	実数
rvalue	実数

でも、わかりにくくて仕方ないので、

一定のルールを導入するほうが賢い。

```

do i = 1, n
do j = 1, m
rdata = rdata * 0.98
end do
end do
    
```

鉄則:

- ループ変数は、i, j, k, itime, imonth といったものだけ
- 絶対に「l, o」(L と O の小文字) を変数の最初に使わない

暗黙の型宣言に頼りすぎると、デバッグに unnecessary 苦勞が...

## プログラム11: 大きすぎる数 11bignum.f

```

c
c 11bignum.f
c
c author: M.E.H.
c date: 2002,11/5
c
integer*2 inum
real rnum, rnum2

inum = 32767
write(6,*) 'inum = ', inum

inum = inum + 1
write(6,*) 'inum = ', inum

stop
end
    
```

inum = 32767

inum = -32768

出力

inum を 1 増やしたのに、負になってしまった！

## 大きすぎる数はエラーのもと！

変数が、正確に保持できる数字の大きさには限界がある。  
特に整数は 65536 あたりで負に転ずることもあるので、注意が必要。実数はあまり気にする必要はない。

単精度	31+1bit	$1.17 \times 10^{-38} \sim 3.40 \times 10^{38}$
倍精度	63+1bit	$2.22 \times 10^{-308} \sim 1.79 \times 10^{308}$

## プログラム12: 小さすぎる数 12roundoff.f

```

c
c 12roundoff.f
c
c author: M.E.H.
c date: 2002,11/5
c
  real r
  real s1
  double precision s2

  do r = 1,10000
    s1 = s1 + 1/(r**2)
    s2 = s2 + 1/(r**2)
    write(6,*) r,s1,s2, s1-s2
  end do

  stop
  end
    
```

$$S = \sum_{i=1}^n \frac{1}{i^2}$$

を単精度と倍精度  
の両方で計算して  
いる

出力

4097 あたりから、単精度の結果は  
かわらない！  
つまり、小さすぎる数も表現できていない  
→ 「桁落ち誤差」

以上 堀 正岳氏のスライドを利用した

```

C
C 51HELLO.F
C
  WRITE(6,600)
600 FORMAT(30HELLO WORLD. HERE IS A FORTRAN)
  STOP
  END
    
```

```

C
C 54DOLLOOP.F
C
  DO 10 I = 1,10
    WRITE(6,600) I
  CONTINUE

  DO 20 I = 10,1,-1
    WRITE(6,610) I

600 FORMAT(15HCOUNTING UP ...., I3)
610 FORMAT(17HCOUNTING DOWN ...., I3)

  STOP
  END
    
```

```

C
C 52SIMPLEMATH.F
C
C PI AND RADIUS OF EARTH
PI = 3.141592
R = 6378136

  RKM = R / 1000
  AREA = 4 * PI * RKM**2
  AREA = AREA / 1000000

  WRITE(6,600) AREA
600 FORMAT(8HAREA IS , F15.7)
  STOP
  END
    
```

```

C
C 53MATHFUNC.F
C
PI = 3.141592
DEG = 30
RAD = DEG * PI / 180.0

  WRITE(6,600) RAD, SIN(RAD)
  WRITE(6,600) RAD, COS(RAD)
600 FORMAT( 5HSIN ( , F15.7,4H ) =, F15.7 )

  STOP
  END
    
```

```

C
C 55MULTI LOOP.F
C
  DO 50 I = 1,3
    DO 50 J = 1,3
      WRITE(6,600) I,J
50 CONTINUE

C FOLLOWING NEW LINE (OR NEW PAGE 1H1,
C OVERWRITE 1H+) DOES NOT WORK
C
  WRITE(6,610)
610 FORMAT(1H )

  DO 60 I = 1,3
    DO 60 J = 1,3
      WRITE(6,600) I,J
60 CONTINUE

  STOP
  FORMAT(8H(I,J) = , 214 )
  END
    
```

```

C
C 56IFTHEN.F
C
C
  DO 10 I = 1, 100
    J = MOD(I,7)
    IF (J.EQ.0) WRITE(6,600) I

  STOP
600 FORMAT(18HMULTIPLES OF SEVEN, I4)
  END
    
```

```

C
C 57IFTHENELSE.F
C
C
  DO 10 I = 1, 10
    IF (MOD(I,2).EQ.0) GOTO 20
C BRANCH TO 'ELSE' PART
    WRITE(6,610) I
    GOTO 30
C OR BRANCH TO 'THEN' PART
20 WRITE(6,600) I

C AND THEN COME TOGETHER
30 CONTINUE
10 CONTINUE

  STOP
600 FORMAT(11HEVEN NUMBER, I4)
610 FORMAT(11HODD NUMBER, I4)
  END
    
```

```

C
C 58READ.F
C
C
PI = 3.141592

  WRITE(6,600)
600 FORMAT(13HI NPUT RADIUS:)
  READ(5,500) R
500 FORMAT(E6.3)

  AREA = PI * R * R

  WRITE(6,610) R
610 FORMAT(9HRADIUS IS, E15.7)
  WRITE(6,620) AREA
620 FORMAT(9HAREA IS, E15.7)

  STOP
  END
    
```

```

C
C 59SAMPLE.F
C
  WRITE(6,600)
600 FORMAT(37HI NPUT AN POSITIVE INTEGER IN 5 DIGITS)
  READ(5,500) I
500 FORMAT(I5)

  IF ((I.GT.0).AND.(I.LE.99999)) GOTO 10
  WRITE(6,610)
610 FORMAT(13HI NVALID I NPUT)
  STOP
10 CONTINUE

  IFLAG = 0
  JMAX = SORT(FLOAT(I))
  DO 20 J = 2, JMAX, 2
    IF (MOD(I,J).NE.0) GOTO 20
    IFLAG = 1
    GOTO 30
20 CONTINUE
30 CONTINUE

  IF (IFLAG.EQ.0) WRITE(6,620) I
  IF (IFLAG.EQ.1) WRITE(6,630) I
620 FORMAT(I5, 11H IS A PRIME)
630 FORMAT(I5, 15H IS NOT A PRIME)

  STOP
  END
    
```



## Fortran コンパイラ

フリーのものがいくつかあります。

- GFortran (cygwin, MinGW, Mac OS, Linux)
  - <http://gcc.gnu.org/wiki/GFortranBinaries>
- 「フリーのFortran95」
  - <http://plaza.rakuten.co.jp/takaamahara/diary/200805170000/>
  - <http://d.hatena.ne.jp/arakik10/20120214/1329167074>
- WATCOM Fortran
  - <http://www2.nc-toyama.ac.jp/~mkawai/almanac/nadown/watcom/watcom.html>
- Intel Fortran Compiler for Mac OS
  - <http://www.xlsoft.com/jp/products/intel/compilers/fcm/>

肝心のコンパイラへのリンク先が切れている



## GFortran

- Google で検索

