

## p88アセンブラ

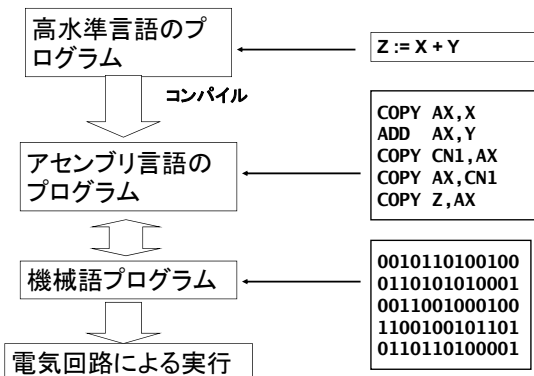


## p88アセンブラとは

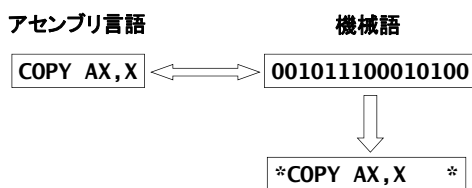


- p88アセンブラは、Alan W. Biermann の “Great Ideas in Computer Science” (The MIT Press, 1990, 1997), 邦訳「やさしいコンピュータ科学」(アスキー出版局, 1993)の中でコンピュータ科学の入門学習用に記述されたもの
- この書籍では、p88アセンブラを使って、アセンブリ言語、コンピュータアーキテクチャ、コンパイラなどの話題を平易に解説している。

## プログラムが実行されるまで

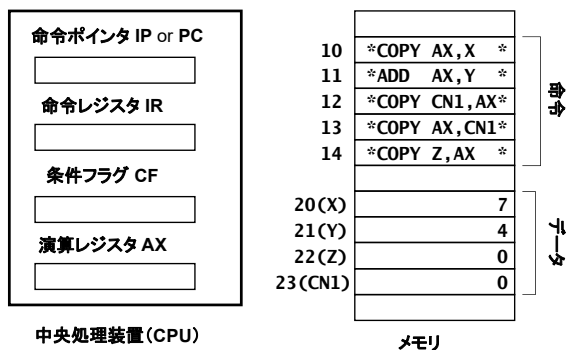


## アセンブリ言語と機械語



アセンブリ言語の命令文と機械語命令文は1対1に対応する。

## コンピュータアーキテクチャ



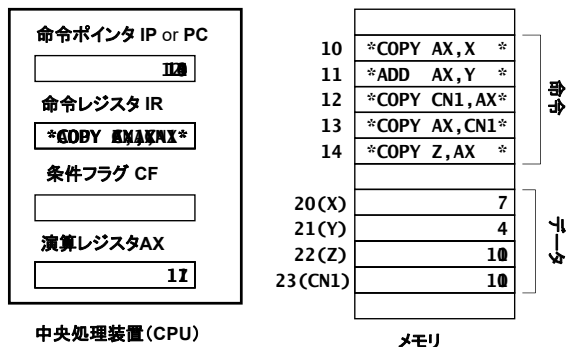
## 命令取り出し-実行サイクル

コンピュータは、次の2つのステップを繰り返して実行する。

1. (命令取り出し) PCが指定するアドレスに記憶されている命令を取り出し、その命令をIRに入れる。PCの値を1つ増やす。
2. (命令実行) IRにある命令を実行する。

この2つのステップを、fetch-execution cycle 命令取り出し-実行サイクルという。

## 命令取り出し-実行サイクルの例



## p88計算機の12種の命令(1)

書式	動作
COPY AX, mem	mem番地の内容をAXへコピー
COPY mem, AX	AXの内容をmem番地へコピー

## p88計算機の12種の命令(2)

書式	動作
ADD AX, mem	AX := AX + mem番地の内容
SUB AX, mem	AX := AX - mem番地の内容
MUL AX, mem	AX := AX * mem番地の内容
DIV AX, mem	AX := AX / mem番地の内容

## p88計算機の12種の命令(3)

書式	動作
CMP AX, mem	CF := AX - mem番地の内容

## p88計算機の12種の命令(4)

書式	動作
JMP lab1	IP := lab1
JNB lab1	if CF >= 0 then IP := lab1
JB lab1	if CF < 0 then IP := lab1

## p88計算機の12種の命令(5)

書式	動作
IN AX	整数を読み込んでAXへ代入する
OUT AX	AXの内容を出力する

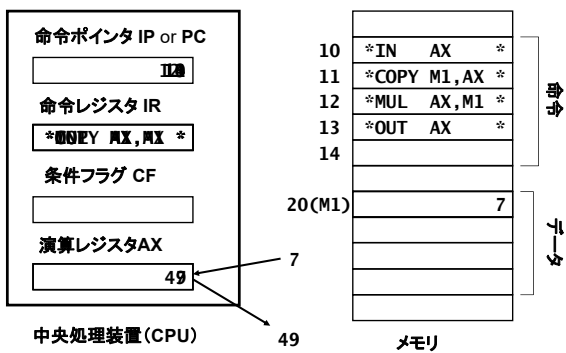
### 簡単なp88プログラム(1)

```
IN AX
OUT AX
```

### 簡単なp88プログラム(2)

```
IN AX
COPY M1,AX
MUL AX,M1
OUT AX
```

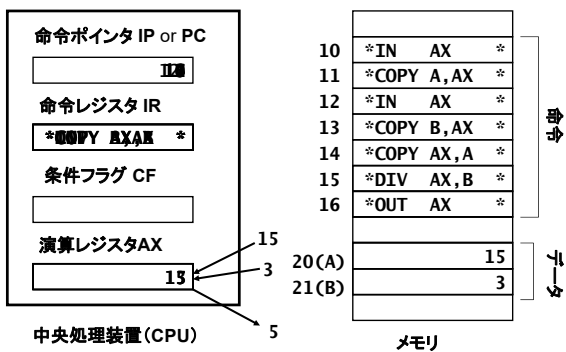
### 簡単なp88プログラム(2)



### 簡単なp88プログラム(3)

```
IN AX
COPY A,AX
IN AX
COPY B,AX
COPY AX,A
DIV AX,B
OUT AX
```

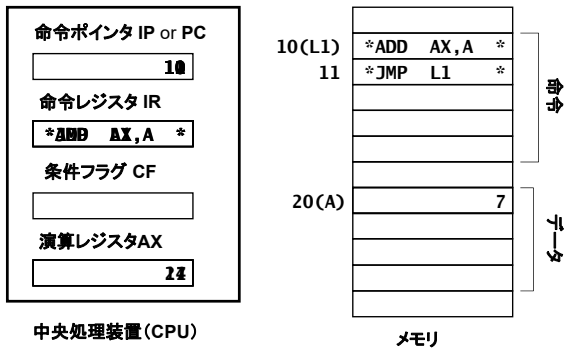
### 簡単なp88プログラム(3)



### ジャンプ命令(1)

```
L1 ADD AX,A
JMP L1
```

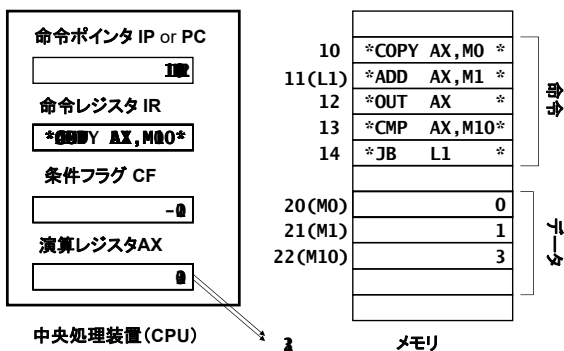
## ジャンプ命令(1)



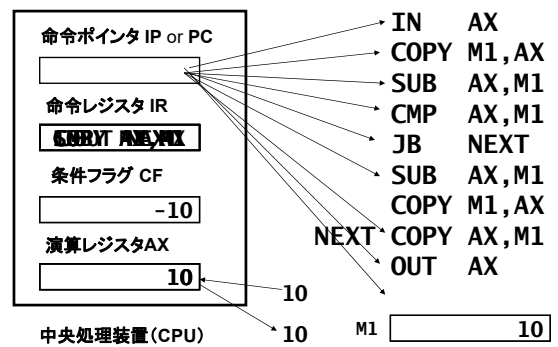
## ジャンプ命令(2)

```
L1 COPY AX, M0
ADD AX, M1
OUT AX
CMP AX, M10
JB L1
```

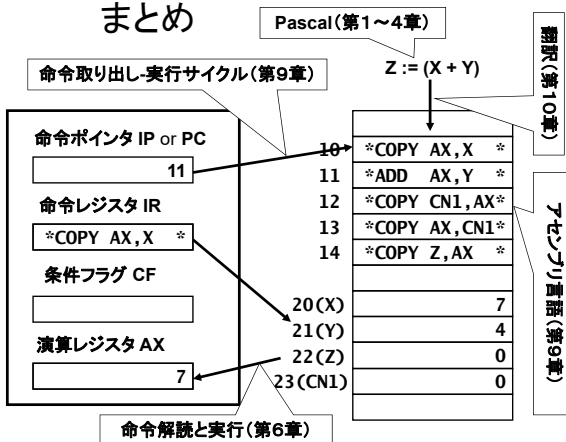
## ジャンプ命令(2)



## ジャンプ命令(3)



## まとめ



## p88 サンプルプログラム

- まず処理系(とシミュレータ)が必要
- 幸いなことに、荻原剛志先生が作成されている。  
- [http://homepage.mac.com/t\\_ogihara/software/CL1/p88/indexj.html](http://homepage.mac.com/t_ogihara/software/CL1/p88/indexj.html)  
(現在リンク切れ)

```

LOOP IN AX
ADD AX, SUM
COPY SUM, AX
COPY BX, TIMES
SUB BX, ONE
COPY TIMES, BX
CMP BX, ONE
JNB LOOP
COPY AX, SUM
OUT AX
END
ONE 1
TIMES 5
SUM 0

```

A01.p88

```

;; Make sum of a sequence of numbers.
copy ax, #0 ; immediate
L1 copy bx, data+c(ax) ; indirect displacement
;; negative means end of data
cmp bx, #0
jb L2
add bx, sum
copy sum, bx
;; each data is 2 byte long
add ax, #2
jmp L1
L2 copy bx, sum
out bx
end
sum 0
data 1
2
3
4
5
-1

```

A02.p88

```

;; Sum of a sequence of numbers.
copy ax, ptr
L1 copy bx, c(ax)
;; negative means end of data
cmp bx, #0
jb L2
add bx, sum
copy sum, bx
;; each data is 2 byte long
add ax, #2
jmp L1
L2 copy bx, sum
out bx
end
sum 0
ptr data
data 1
2
3
4
5
-1

```

A03.p88

```

IN AX
CALL P1
OUT AX
END
P1 ADD AX, #10
CALL P2
SUB AX, #10
RTN
P2 COPY BX, AX
ADD BX, #1
MUL AX, BX
RTN

```

A04.p88

```

;; factorial
in ax
call fact
out ax
end
fact cmp ax, #2
jb L1
push ax
sub ax, #1
call fact
pop bx
mul ax, bx
rtn
L1 copy ax, #1
rtn

```

```

;; Chapter 9 sample program in the text
IN AX
OUT AX
sample01.p88

```

```

;; Chapter 9 sample program in the text
in ax
copy m1, ax
mul ax, m1
out ax
sample02.p88

```

```

;; Chapter 9 sample program in the text
in ax
copy a, ax
in ax
copy b, ax
copy ax, a
div ax, b
out ax
sample03.p88

```

```

;; Chapter 9 sample program in the text
;; You should interrupt the infinite loop.
L1 ADD AX, A
JMP L1
sample04.p88

```

```

;; Chapter 9 sample program
;; Data M0, M1, M10 are added.
L1 COPY AX, M0
ADD AX, M1
OUT AX
CMP AX, M10
JB L1
END
M0 0
M1 1
M10 10
sample05.p88

```

```

;; Chapter 9 sample program in the text
in ax
copy m1, ax
sub ax, m1
cmp ax, m1
;; if ax < m1 then goto next
jb next
sub ax, m1
copy m1, ax
next copy ax, m1
out ax
sample06.p88

```

```

;; Chapter 9 sample program
;; Data are coded in immediate data
L1 COPY AX, #0
ADD AX, #1
OUT AX
CMP AX, #10
JB L1
sample05b.p88

```

```

;; Chapter 9 sample program in the text
IN AX
COPY M1, AX
SUB AX, M1
COPY ZERO, AX
COPY SUM, AX
COPY AX, M1
LOOP CMP AX, ZERO
JB FIN
ADD AX, SUM
COPY SUM, AX
IN AX
JMP LOOP
FIN COPY AX, SUM
OUT AX
sample07.p88

```

```

;; hanoi (a, b, c, n)
;; hanoi (a, c, b, n-1)
;; write ("a-b")
;; hanoi (c, b, a, n-1)
in ax
push ax ; 4th arg
copy ax, #2
push ax ; 3rd arg
copy ax, #3
push ax ; 2nd arg
copy ax, #1
push ax ; 1st arg
call hanoi
add dx, #8 ; pop x4
end
hanoi push cx
copy cx, dx ; stack frame
copy ax, 10*c(cx) ; 4th arg
sub ax, #1
wrt copy ax, #1
jb wrt
copy ax, 4+c(cx) ; 1st arg
mul ax, #100
copy ax, 6+c(cx) ; 2nd arg
add ax, bx
out ax
copy ax, 10*c(cx) ; 4th arg
sub ax, #1
jb wrt
push ax ; new 4th arg
copy ax, 6+c(cx) ; new 3rd arg
push ax ; new 3rd arg
copy ax, 8+c(cx) ; new 2nd arg
push ax ; new 2nd arg
copy ax, 4+c(cx) ; 1st arg
push ax ; new 1st arg
call hanoi
add dx, #8 ; pop x4
endhanoi
pop cx
rtn

```

```

; Linear List
LOOP in ax
cmp ax, #0
jb WRT
copy data, ax
copy ax, root
SRCH copy bx, 2+c(ax); bx = ax->next
cmp bx, #0 ; if bx == null
jb INSERT
copy cx, c(bx); cx = bx->data;
cmp cx, data
jnb INSERT ; if (bx->data > data)
copy ax, bx ; ax = bx
jmp SRCH
INSERT copy cx, ptr
copy dx, data
copy c(cx), dx
copy 2+c(cx), bx
copy 2+c(ax), cx
add cx, #4
copy ptr, cx
jmp LOOP
WRT copy ax, root
copy ax, 2+c(ax)
copy ax, #0
jb EXIT
copy bx, c(ax)
out bx
jmp WRT
EXIT END
data 0
root dummy
dummy 0
-1 ; null
ptr pool
pool res 400 ; max 100 items

```