

プログラム言語論課題 1

2019年5月10日

櫻井彰人

1. 2000年代、2010年代の時代を調べ、それらを特徴づける言葉を考えなさい。そして、そうした理由を簡単に説明して下さい。
キーワードの例: ゲーム、アーケードゲーム、携帯、スマホ、e-commerce.
(正解なし)
2. 皆さんが持っているノート PC, 研究室にある PC 等なんでもよいので、次のことを調べて下さい (できれば 2 台以上)。そしてそれらの意味を簡単に記して下さい (研究室の後輩に質問されそうなことと、その答え)。
(ア) CPU のメーカー名と型式名
(イ) CPU のクロック速度、スレッド数、コア数、
(ウ) 主メモリの大きさ、主メモリの型式。

3. 5月10日配布資料 (03AssemblerSample-p88.pdf) のサンプルプログラム A03.p88 を参考にして、2つの正の整数列(data1 と data2)の各要素の和からなる正の整数列を求める(sum に記憶する)プログラムを書いてください。列の終端は -1 で表しています。

data1	1
	2
	3
	4
	5
	-1
data2	3
	1
	4
	1
	5
	-1
sum	0
	0
	0
	0
	0

提出期限は、5月31日(金曜日)にします。TeX または MsWord で作成してください。なお、電子版を、**圧縮**してメール (アドレスは講義で) にて送って下さい。

なお、連絡・質問用に、メールアドレスを記してください。

次のレポート課題を考える参考にもしますので、ぜひ、全員提出してください。